

REGOLAMENTO 2026

OGNI SQUADRA DEVE ESSERE COMPOSTA DA 2 UOMINI E 2 DONNE. OGNI GIOCATORE PUO' PARTECIPARE ANCHE A PIU' DI UNA TAPPA, ANCHE CON UN TEAM DIVERSO, FINO A QUANDO NON SI QUALIFICHERÀ PER IL MASTER FINALE.

IL TORNEO SARÀ PROPOSTO SU DUE LIVELLI DI GIOCO (3.5 E 5.0), E SU DUE CATEGORIE DI ETÀ (19+ E 50+); LE SQUADRE SARANNO ACCETTATE IN BASE ALLA MEDIA DEL DUPR DEI COMPONENTI LA SQUADRA.

(PER IL CALCOLO SARANNO CONSIDERATI I RANKING DUPR RAGGIUNTI DA OGNUNO IL GIORNO DELL'ISCRIZIONE; NELLA CATEGORIA 3.5 NESSUN GIOCATORE POTRÀ SUPERARE 3.99 DI DUPR INDIVIDUALE).

A DISCREZIONE DEL DIRETTORE DEL TORNEO, DUE O PIU' CATEGORIE DI GIOCO POTRANNO ESSERE ACCORPATE NEL CASO NON VI SIA UN NUMERO SUFFICIENTE DI SQUADRE ISCRITTE AD OGNUNA DI QUELLE PROPOSTE.

NEL CASO UNA SQUADRA NON DISPONGA DI UNO DEI COMPONENTI OBBLIGATORI, RIDUCENDOSI A 3 COMPONENTI, PERDERÀ A TAVOLINO IL RELATIVO INCONTRO DI GENERE MA POTRÀ RIMANERE IN GARA, GIOCANDO IL DOPPIO MISTO CON IL SOLO CAMBIO DEL GIOCATORE DEL GENERE COMPLETO.

AL DI SOTTO DEI TRE COMPONENTI LA SQUADRA NON POTRÀ DISPUTARE IL TORNEO.

E' POSSIBILE ISCRIVERSI "IN CERCA DI SQUADRA" ANCHE SINGOLARMENTE O A COPPIA: GLI ORGANIZZATORI PROVVEDERANNO AGLI ABBINAMENTI DEI GIOCATORI SPAIATI, IN BASE AL DUPR.

I TEAM SI AFFRONTERANNO IN UN DOPPIO MASCHILE, UN DOPPIO FEMMINILE ED UN DOPPIO MISTO, IN UNA FASE A GIRONI. NEL CASO DI UN TORNEO A PIÙ GIRONI, LE PRIME DUE SQUADRE CLASSIFICATE IN OGNI GIRONE POTRANNO ACCEDERE AL TABELLONE ELIMINATORIO (ELIMINAZIONE DIRETTA). OVE POSSIBILE, ANCHE I TEAM ESCLUSI DAL TABELLONE PRINCIPALE DISPUTERANNO ALTRI INCONTRI DI CONSOLAZIONE.

TUTTI GLI INCONTRI SARANNO GIOCATI CON LA FORMULA RALLY SCORING, WIN BY ONE, CON L'ULTIMO PUNTO DA EFFETTUARSI IN POSSESSO DI PALLA.

OGNI INCONTRO SARÀ GIOCATO IN UN SOLO SET. TUTTI GLI INCONTRI DI GENERE SARANNO VALIDI PER IL DUPR.

IL DOPPIO MISTO SARÀ GIOCATO AL MEGLIO DEI 21 PUNTI, CON IL CAMBIO DI ENTRAMBI I GIOCATORI DI OGNI SQUADRA AL RAGGIUNGIMENTO DEL PUNTEGGIO DI PUNTI 11 DA PARTE DI UNO DEI DUE TEAM, IN CONCOMITANZA CON IL CAMBIO CAMPO.

IL DOPPIO MISTO COINVOLGERÀ, A TURNO, I 4 COMPONENTI DI OGNI TEAM E, PER QUESTO MOTIVO, NON POTRÀ VALERE PER DUPR.

SOLO I PUNTEGGI DEI DOPPI DI GENERE SARANNO INSERITI SULLE PIATTAFORME PLICKLEBALL GLOBAL E DUPR.

L'ISCRIZIONE DELLE SQUADRE POTRÀ ESSERE EFFETTUATA FINO A 10 GIORNI PRIMA DELLA TAPPA. IL NUMERO MASSIMO DI TEAM ACCETTATI DIPENDERÀ DALLA CAPACITÀ RECETTIVA DEL CENTRO OSPITANTE.

IL CAPITANO DOVRA' REGISTRARE L'INTERA SQUADRA CON LE MODALITÀ CHE VERRANNO DI VOLTA IN VOLTA COMUNICATE.

LE PARTITE SARANNO AUTOARBITRATE. OVE POSSIBILE SARÀ PRESENTE UN ARBITRO UFFICIALE.

LA QUOTA DI ISCRIZIONE NON È RIMBORSABILE: I GIOCATORI POSSONO ESSERE INSERITI O SOSTITUITI FINO A DUE ORE PRIMA DELL'INIZIO DEL TORNEO, PURCHÈ REGISTRATI SULLE PIATTAFORME PICKLEBALL GLOBAL E DUPR.

PER OGNI ALTRA REGOLA SPECIFICA DI GIOCO SI FA FEDE AL REGOLAMENTO INTERNAZIONALE.